1 Attività di ricerca
L’attività di ricerca consiste nel progetto, sviluppo e verifica sperimentale di modelli e algoritmi di programmazione matematica per la soluzione di problemi di ottimizzazione combinatoria e di problemi di ottimizzazione non lineare, con particolare enfasi verso i problemi NP-hard.
I principali problemi affrontati sono: la partizione di grafi in strutture connesse, la partizione di matrici in matrici di assegnamento, lo zaino multidimensionale con vincoli di domanda, l’albero di Steiner a premi con e senza vincolo di capacità, il commesso viaggiatore asimmetrico, il dimensionamento a costo minimo di infrastrutture IT, la gestione ottima di data center per servizi web.
Una diversa attività di ricerca è l’applicazione di tecniche di simulazione all’analisi dei Giochi Massivi Online.

2 Pubblicazioni

2.1 Riviste internazionali con referee


### 2.2 Proceedings di convegni internazionali con referee


Conference on Computational Intelligence and Games, 371-378, Granada, Spain, September 11-14, (2012).


2.3 Riviste nazionali con referee

3 Premi

Secondo premio come membro del team OR@UNIMI (Fabio Colombo, Roberto Cordone,
Marco Trubian) nella gara internazionale "Railway Applications 2011 Problem Solving Competition" proposta da RAS (The Railway Applications Section) di INFORMS (Institute for Operations Research and the Management Sciences).

4 Brevetti