



AL MAGNIFICO RETTORE
DELL'UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI MILANO

COD. ID: 4755

Il sottoscritto chiede di essere ammesso a partecipare alla selezione pubblica, per titoli ed esami, per il conferimento di un assegno di ricerca presso il Dipartimento di Informatica Giovanni degli Antoni

Responsabile scientifico: Prof. Nunzio Alberto Borghese

Manuel Pezzera

CURRICULUM VITAE

INFORMAZIONI PERSONALI

Cognome	Pezzera
Nome	Manuel
Data Di Nascita	09/09/1992

OCCUPAZIONE ATTUALE

Incarico	Struttura
PhD Candidate - Dottorando	Dipartimento di Informatica Giovanni degli Antoni, Università degli Studi di Milano

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Titolo	Corso di studi	Università	anno conseguimento titolo
Laurea Magistrale o equivalente	Informatica	Università degli Studi di Milano	2017
Laurea Triennale	Informatica	Università degli Studi di Milano-Bicocca	2014

LINGUE STRANIERE CONOSCIUTE

lingue	livello di conoscenza
Inglese	B2

PREMI, RICONOSCIMENTI E BORSE DI STUDIO

anno	Descrizione premio
2017-2020	Borsa di Studio dal Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca per la partecipazione al XXXIII Ciclo di Dottorato in Informatica, Università degli Studi di Milano.
2017	Borsa di studio presso Istituto Neurologico Carlo Besta (Milano), per lo sviluppo di una piattaforma per la riabilitazione domiciliare per pazienti affetti da sclerosi multipla.



ATTIVITÀ DI FORMAZIONE O DI RICERCA

Ottobre 2017 - Novembre 2020

PhD Candidate - Dottorando, presso il Dipartimento di Informatica Giovanni degli Antoni, XXXIII Ciclo Applied Intelligent System Lab (AISLab), Università degli Studi di Milano.

Sviluppo di una piattaforma di riabilitazione domiciliare, con particolare attenzione sia agli aspetti motivazionali tramite lo sviluppo di exer-games (i.e., video-giochi che stimolano il movimento) e altre soluzioni di game-design, sia alla piattaforma per i clinici, necessaria per la gestione del percorso riabilitativo dei pazienti, capace anche di fornire una serie di metriche per la valutazione del paziente calcolate attraverso l'analisi dei dati biometrici ottenuti da dispositivi come camere RGB-D e balance boards.

Maggio 2017 - Settembre 2017

Borsista presso Istituto Neurologico Carlo Besta, Milano.

Progettazione e inizio sviluppo di una piattaforma di riabilitazione domiciliare per pazienti affetti da sclerosi multipla.

Attività di Didattica:

- Docente a contratto a supporto per il corso *Sistemi Distribuiti*, presso Università degli Studi di Milano-Bicocca. Anni accademici: 2014/2015, 2015/2016, 2016/2017
- Tutoraggio di Laboratorio per il corso di *Realtà Virtuale*, presso Università degli Studi di Milano. Anno accademico: 2018/2019

CONGRESSI, CONVEGNI E SEMINARI

Data	Titolo	Sede
05/2018	6th International Conference on Serious Games and Applications for Health	Vienna
10/2018	4th International Conference on NeuroRehabilitation	Pisa
03/2019	Ital-IA - Primo Convegno Nazionale CINI sull'Intelligenza Artificiale	Roma
08/2019	7th International Conference on Serious Games and Applications for Health	Kyoto
08/2020	8th International Conference on Serious Games and Applications for Health	Conferenza Online
10/2020	5th International Conference on NeuroRehabilitation	Conferenza Online

PUBBLICAZIONI

Atti di convegni
Borghese, N. Alberto, et al. "A cloud-based platform for effective supervision of autonomous home rehabilitation through exer-games." 2018 IEEE 6th International Conference on Serious Games and Applications for Health (SeGAH). IEEE, 2018. doi: https://doi.org/10.1109/segah.2018.8401383
Borghese, N. Alberto, et al. "Design and Development of a Web-Based Platform for Comprehensive Autonomous Home Rehabilitation Management in Multiple Sclerosis." International Conference on NeuroRehabilitation. Springer, Cham, 2018. doi: https://doi.org/10.1007/978-3-030-01845-0_80



Tironi, Alessandro, et al. "An Empathic Virtual Caregiver for assistance in exer-game-based rehabilitation therapies." 2019 IEEE 7th International Conference on Serious Games and Applications for Health (SeGAH). IEEE, 2019.

doi: <https://doi.org/10.1109/segah.2019.8882477>

Pezzera, Manuel, et al. "Approaches for increasing patient's engagement and motivation in exer-games-based autonomous telerehabilitation." 2019 IEEE 7th International Conference on Serious Games and Applications for Health (SeGAH). IEEE, 2019.

doi: <https://doi.org/10.1109/segah.2019.8882468>

Pezzera, Manuel, and N. Alberto Borghese. "Dynamic difficulty adjustment in exer-games for rehabilitation: a mixed approach." 2020 IEEE 8th International Conference on Serious Games and Applications for Health (SeGAH). IEEE, 2020.

doi: <https://doi.org/10.1109/segah49190.2020.9201871>

Pezzera, Manuel, Eleonora Chitti, and N. Alberto Borghese. "MIRARTS: A mixed reality application to support postural rehabilitation." 2020 IEEE 8th International Conference on Serious Games and Applications for Health (SeGAH). IEEE, 2020.

doi: <https://doi.org/10.1109/segah49190.2020.9201694>

Cantoni, Riccardo, et al. "Procedural constrained story generation based on Propp's and Fabula models." 2020 IEEE 8th International Conference on Serious Games and Applications for Health (SeGAH). IEEE, 2020.

doi: <https://doi.org/10.1109/segah49190.2020.9201843>

Le dichiarazioni rese nel presente curriculum sono da ritenersi rilasciate ai sensi degli artt. 46 e 47 del DPR n. 445/2000.

Il presente curriculum, non contiene dati sensibili e dati giudiziari di cui all'art. 4, comma 1, lettere d) ed e) del D.Lgs. 30.6.2003 n. 196.

Luogo e data: Albino, 09/11/2020

FIRMA Manuel Pezera