



**IL DIRETTORE GENERALE**

- Visto l'art. 7 comma 6 del Decreto Legislativo 30 marzo 2001 n. 165 e successive modificazioni e integrazioni;
- Visto il Regolamento per l'affidamento a terzi estranei all'Università di incarichi di carattere intellettuale come modificato con decreto rettorale n. 0267760 del 23/04/2010;
- Visto il Progetto Progetto Play4Physio: fisioterapia e videogiochi Codice CUP G43C21001420003;
- Visto l'avviso di conferimento rivolto al personale interno pubblicato sul sito web d'Ateneo Rep. 6691/2023 del 02/05/2023 che è andato deserto;
- Visto l'avviso di procedura comparativa ID 2031 Rep. 8812/2023 del 30/05/2023 per l'affidamento di un incarico di collaborazione di lavoro autonomo, della durata di 6 mesi e per un compenso di € 12.080,00 a lordo di ritenute fiscali, previdenziali ed assistenziali a carico della/del Collaboratrice/ore, per attività di "supporto alla ricerca";
- Considerato che l'importo lordo pari a Euro 12.080,00 risulta congruo per l'attività in esso dedotta;
- Verificata la disponibilità dei fondi posto a carico del progetto "Play4Physio: fisioterapia e videogiochi" FON\_NAZ21DAHME\_01;
- Vista la determina di nomina della Commissione rep. 10377/2023 del 22/6/2023;
- Visto il verbale di selezione titoli e colloquio del 28/06/2023 da cui risultano attribuiti ai candidati i seguenti punteggi:

COGNOME E NOME	PUNTI
Di Terlizzi Stefano	83/100

**DETERMINA**

L'approvazione degli atti della procedura comparativa ID 2031 Rep. 8812/2023 del 30/05/2023.

L'autorizzazione alla stipula di un contratto individuale, al Dott. Di Terlizzi Stefano per attività di supporto alla ricerca finalizzata al raggiungimento dei seguenti obiettivi:

- La realizzazione di un sistema di exergaming su dispositivi mobili, applicato nel contesto della riabilitazione fisioterapica per persone con emofilia. Il sistema, di cui il laboratorio EveryWare ha già realizzato un prototipo avanzato, è in grado di convertire giochi android esistenti e popolari in exergames, sostituendo le interazioni a touchscreen con movimenti del corpo rilevati mediante la videocamera del dispositivo. L'obiettivo del progetto è di favorire in questo modo la motivazione e



## UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO

adesione al programma di esercizi da parte degli utenti. Il sistema è composto da un client per dispositivi mobili e da una piattaforma web-based per la gestione degli utenti e delle configurazioni dei client. L'obiettivo di questo incarico è lo sviluppo della web app di gestione utenti, sito web del progetto e lo sviluppo e manutenzione del client per dispositivi mobili android.

Svolgendo la seguente attività:

La/il collaboratrice/ore dovrà supportare il Responsabile Scientifico nelle seguenti attività:

- Sviluppo e manutenzione della web app di gestione degli utenti e delle configurazioni dei client
- Creazione dei contenuti grafici del sistema
- Supporto nello sviluppo e manutenzione del client per dispositivi mobili android
- Creazione di una pagina web del progetto.

Tale attività sarà da svolgersi nell'ambito del Progetto "Play4Physio: fisioterapia e videogiochi".

L'importo del contratto sarà di Euro 12.080,00 al lordo di ritenute fiscali, previdenziali ed assistenziali a carico del Collaboratore e avrà la durata di n. 6 mesi a favore del Dipartimento di Informatica.

Il corretto svolgimento dell'incarico sarà verificato dal Dr. Dragan Ahmetovic;

Il costo di € 16.000,00 graverà sul progetto acronimo U-GOV FON\_NAZ21DAHME\_01 e numero di creazione 40964 denominato Play4Physio: fisioterapia e videogiochi a carico del Dipartimento di Informatica.

**IL DIRETTORE GENERALE**

**Roberto Conte**