# REGOLAMENTO DIDATTICO DEL CORSO DI LAUREA MAGISTRALE IN INFORMATICA

Il presente Regolamento disciplina l'organizzazione e il funzionamento del corso di laurea magistrale in Informatica, appartenente alla classe delle lauree LM-18 Informatica, attivato presso l'Università degli Studi di Milano.

In ottemperanza a quanto disposto dall'art. 11, comma 2, della legge 19 novembre 1990, n. 341, dall'art. 12 del D.M. 22 ottobre 2004, n. 270, così come modificato dal D.M. 96/2023, e dal Regolamento didattico d'Ateneo, il presente Regolamento specifica, nel rispetto della libertà di insegnamento e dei diritti e doveri dei docenti e degli studenti, gli aspetti organizzativi e funzionali del corso di laurea magistrale in Informatica, in analogia con il relativo Ordinamento didattico, quale definito nel Regolamento didattico d'Ateneo, nel rispetto della classe alla quale il corso afferisce.

Il Dipartimento di Informatica è il Dipartimento referente del Corso di Studi.

# Art. 1 - Obiettivi formativi specifici del corso di laurea magistrale e profili professionali di riferimento (Scheda Sua - Quadro A4.a)

Il corso di laurea magistrale in Informatica si pone l'obiettivo di fornire una preparazione avanzata sia sugli aspetti teorici e metodologici sia su quelli sperimentali e applicativi delle aree fondamentali dell'informatica. Inoltre, il corso intende fornire conoscenze aggiornate della disciplina, svincolandosi il più possibile dai dettagli tecnologici e concentrandosi sui metodi e sui principi delle tecnologie consolidate ed emergenti.

Il corso forma capacità professionali adeguate allo svolgimento di attività di ricerca, progettazione e coordinamento riferibili ai diversi ambiti di applicazione delle scienze informatiche, anche finalizzati all'inserimento nel mondo del lavoro in contesti multidisciplinari, con particolare attenzione ai settori commerciale, industriale e scientifico.

Il percorso formativo prevede una solida preparazione avanzata nelle macro aree di formazione che maggiormente caratterizzano l'informatica: intelligenza artificiale e il machine learning; l'analisi dei dati, e la gestione di big data; i sistemi informativi industriali, di mercato, e bio-medicali; le interfacce uomo-macchina e i sistemi multimediali; i sistemi distribuiti, il cloud e l'internet delle cose; oltre agli approfondimenti negli aspetti fondazionali e teorici dell'informatica quali l'algoritmica, i linguaggi di programmazione, la verifica e l'analisi del software.

Il corso di laurea magistrale si propone dunque di creare professionisti, dotati di competenze analitiche e operative di alto livello, caratterizzati da una visione aperta e critica dei problemi connessi all'adozione e all'uso delle tecnologie informatiche, e dotati della capacità di comprendere, sviluppare e migliorare, nonché argomentare e proporre le innovazioni che continuamente caratterizzano la disciplina.

D.R. 0291399 dell'1/08/2014

D.R. 25 del 27 settembre 2016

D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017

D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018

D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019

D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021

D.R. 3374/22 del 14.7.2022

D.R. 4503/23 del 21.09.2023

D.R. reg. n. 5699 del 19.9.2024

Profilo professionale di riferimento (Scheda Sua - Quadro A2.a)

Esperto in scienze e tecnologie informatiche

Art. 2 - Accesso (Scheda Sua - Quadro A3.a + Quadro A3.b)

Possono accedere al corso di laurea magistrale in Informatica

- i laureati della classe delle lauree in Scienze e tecnologie informatiche (L-31) e della corrispondente classe relativa al D.M. 509/99.
- i laureati in altre classi purché abbiano acquisito negli studi pregressi almeno:

48 crediti nel settore INF/01 o ING-INF/05

12 crediti nei settori MAT/01-09

Possono altresì accedere al corso di laurea coloro che siano in possesso di altro titolo di studio conseguito all'estero e riconosciuto idoneo in base all'equipollenza che abbiano acquisito competenze e conoscenze equivalenti a quelle dei requisiti sopraindicati.

La verifica del possesso dei requisiti consisterà nella valutazione della carriera universitaria pregressa, effettuata sulla base dei seguenti titoli: certificazione di laurea con voto, elenco degli esami superati con voto e numero di crediti, programmi dei singoli insegnamenti ove non disponibili sul sito web dell'Università degli Studi di Milano.

La verifica dell'adeguatezza della preparazione personale si baserà sull'esito riportato negli esami dei settori scientifico disciplinari indicati tra i requisiti di accesso. Quando da ciò non si evinca la piena adeguatezza della preparazione personale, al candidato verrà inoltre richiesto il superamento di un colloquio individuale.

Eventuali integrazioni curricolari in termini di crediti formativi universitari dovranno essere acquisite, prima della verifica di cui al punto precedente, con la frequenza e l'espletamento di esami di profitto di insegnamenti erogati nell'ambito dei CdL in Informatica, Informatica per la Comunicazione Digitale, Informatica Musicale, Sicurezza dei Sistemi e delle Reti Informatiche.

### Art. 3 - Organizzazione del corso di laurea magistrale

Il corso è organizzato come segue:

- Scansione temporale: La durata del corso di laurea magistrale in Informatica è di due anni. La didattica è organizzata per ciascun anno di corso in tre cicli coordinati, convenzionalmente chiamati quadrimestri.
- Metodi didattici: Le conoscenze vengono principalmente acquisite tramite la partecipazione alle lezioni frontali e tramite lo studio individuale o di gruppo, basato sul materiale fornito dal docente. Le abilità sono invece principalmente sviluppate tramite attività di esercitazione in aula o in laboratorio, in modo autonomo o supervisionato, individuale o di gruppo. Le attività di laboratorio rappresentano lo strumento principale per lo sviluppo delle competenze e

D.R. 0291399 dell'1/08/2014

D.R. 25 del 27 settembre 2016

D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017

D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018

D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019

D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021

D.R. 3374/22 del 14.7.2022

D.R. 4503/23 del 21.09.2023

D.R. reg. n. 5699 del 19.9.2024

consistono nel risolvere esercizi o progetti indicati dal docente. Esse possono essere svolte in aula sotto la supervisione di un docente o in modo autonomo; in entrambi i casi, possono richiedere lavoro individuale o di gruppo. Gli esercizi e i progetti che vengono assegnati nello svolgimento delle attività di laboratorio simulano spesso le attività tipiche delle figure professionali che si intende formare. Lo svolgimento delle attività di laboratorio favorisce anche l'acquisizione di competenze trasversali quali la capacità di lavorare in gruppi, eventualmente di carattere multi-disciplinare, le capacità espositive e la pianificazione del tempo e del lavoro.

- Insegnamenti: Gli insegnamenti sono monodisciplinari. Allo scopo di incentivare il processo di internazionalizzazione, alcuni degli insegnamenti vengono tenuti in lingua inglese.
- Prove d'esame: Le prove di esame si svolgono individualmente per ciascun insegnamento. Nel caso di insegnamenti articolati in moduli svolti da docenti diversi, viene individuato tra loro il docente responsabile dell'insegnamento al quale compete, d'intesa con gli altri docenti interessati, il coordinamento delle modalità di verifica del profitto e delle relative verbalizzazioni. L'acquisizione da parte dello studente dei crediti stabiliti per ciascun insegnamento è subordinata al superamento delle relative prove d'esame, che danno luogo a votazione in trentesimi, salvo per le attività specificate più avanti per le quali è previsto un giudizio di idoneità.
- Crediti formativi: per il conseguimento della laurea magistrale lo studente deve acquisire 120 crediti formativi (CFU). I CFU sono una misura del lavoro di apprendimento richiesto allo studente e corrispondono ciascuno ad un carico standard di 25 ore di attività, articolate in uno dei seguenti modi:
  - o 8 ore di lezioni frontali, con annesse 17 ore di studio individuale;
  - o 16 ore di laboratorio, con 9 ore di rielaborazione personale;
  - o 12 ore di esercitazione, con 13 ore di rielaborazione personale;
  - o 25 ore di attività formative relative allo svolgimento della prova finale.

Lo studente presenta un piano di studi indicando quali insegnamenti vuole intraprendere.

• Studenti impegnati a tempo parziale: per gli studenti che effettuano l'iscrizione a tempo parziale, le attività formative e i relativi CFU da conseguire annualmente saranno distribuiti secondo le modalità previste dal Regolamento per le iscrizioni a tempo parziale di Ateneo.

#### Modalità di riconoscimento dei crediti

Per il riconoscimento dei CFU nei casi di trasferimento da altro Ateneo o di passaggio da altro corso di studio dell'Ateneo, si applica quanto disposto dal Regolamento didattico di Ateneo. Il Collegio didattico delibera caso per caso se debbano essere previste o meno forme di verifica di CFU acquisiti ed eventuali esami integrativi. Per il riconoscimento delle attività di studio svolte all'estero e dei relativi CFU, si applica quanto disposto dal Regolamento didattico di Ateneo. Il numero massimo di crediti individualmente riconoscibili, per conoscenze e abilità professionali certificate, nonché per altre conoscenze e abilità maturate in attività formative di livello postsecondario alla cui progettazione e realizzazione l'università abbia concorso, è quantificato in un massimo di 24 CFU.

D.R. 0291399 dell'1/08/2014

D.R. 25 del 27 settembre 2016

D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017

D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018

D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019

D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021

D.R. 3374/22 del 14.7.2022

D.R. 4503/23 del 21.09.2023

D.R. reg. n. 5699 del 19.9.2024

# Art. 4 - Settori scientifico-disciplinari e relativi insegnamenti

Gli insegnamenti del corso di laurea magistrale in Informatica, definiti in relazione ai suoi obiettivi formativi, nell'ambito dei settori scientifico-disciplinari di pertinenza, sono quelli delle seguenti Tabelle degli insegnamenti Caratterizzanti e Affini:

INSEGNAMENTI CARATTERIZZANTI	SSD	CFU
3D video games	INF/01	6
Affective computing	ING-INF/05	6
Algorithms for massive datasets	INF/01	6
Algoritmi e complessità	INF/01	6
Algoritmi paralleli e distribuiti	INF/01	6
Algoritmica per il web	INF/01	6
Analisi e gestione del rischio	INF/01	6
Artificial intelligence for time series analysis	INF/01	6
Artificial intelligence for video games	INF/01	6
Artificial intelligence	INF/01	6
Audio pattern recognition	INF/01	6
Autonomous robots and agents	INF/01	6
Bioinformatics	INF/01	6
Business information systems	INF/01	6
Cittadinanza digitale e tecnocivismo	INF/01	6
Cloud computing technologies	INF/01	6
Didattica dell'informatica	INF/01	6
Distributed and pervasive systems	INF/01	6
Gamification e serious games	INF/01	6
Geospatial data management	ING-INF/05	6
GPU computing	INF/01	6
Heuristics algorithms	INF/01	6
Informatica teorica	INF/01	6
Information management	INF/01	6
Intelligent systems for industry, supply chain and environment	INF/01	6
Knowledge representation and reasoning	INF/01	6
Logistica	INF/01	6
Machine learning on graphs	INF/01	6
Methods for image processing	INF/01	6
Metodi formali	INF/01	6

D.R. 0291399 dell'1/08/2014

D.R. 25 del 27 settembre 2016

D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017

D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018

D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019

D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021

D.R. 3374/22 del 14.7.2022

D.R. 4503/23 del 21.09.2023

D.R. reg. n. 5699 del 19.9.2024

D.R. 4406 del 13.10.2025

Metodi probabilistici per l'informatica	INF/01	6	
Natural interaction	INF/01	6	
Natural language processing	INF/01	6	
Network science	INF/01	6	
New generation data models and dbmss	INF/01	6	
Online game design	INF/01	6	
Privacy and data protection	INF/01	6	
Privatezza e protezione dei dati	INF/01	6	
Procedural and spatial sound	INF/01	6	
Progettazione di sistemi operativi sicuri	INF/01	6	
Progetto di sistemi a sensore	INF/01	6	
Programmazione avanzata	INF/01	6	
Realtà virtuale	INF/01	6	
Real-time graphics programming	INF/01	6	
Reinforcement learning	INF/01	6	
Reti wireless e mobili	INF/01	6	
Scientific data visualization	INF/01	6	
Sicurezza delle architetture data intensive INF/0			
Simulation	INF/01	6	
Sistemi intelligenti avanzati	INF/01	6	
Sistemi multimediali e Interaction design	INF/01	6	
Sonic interaction design	INF/01	6	
Specifica e verifica di sistemi critici	INF/01	6	
Statistical methods for machine learning	INF/01	6	
Sviluppo di applicazioni per dispositivi mobili	INF/01	6	
Sviluppo software in gruppi di lavoro complessi	INF/01	6	
Tecniche e applicazioni biometriche	INF/01	6	
Tecniche speciali di programmazione	INF/01	6	
Teoria dei grafi	INF/01	6	
Teoria dei linguaggi	INF/01	6	
Verifica e convalida del software	INF/01	6	
Video game design and programming	ING/INF 05	6	
Visione artificiale	INF/01	6	
Web programming for sound and music	INF/01	6	
	·	_	

INSEGNAMENTI AFFINI	SSD	CFU
---------------------	-----	-----

D.R. 0291399 dell'1/08/2014

D.R. 25 del 27 settembre 2016

D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017

D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018

D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019
D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021

D.R. 3374/22 del 14.7.2022

D.R. 4503/23 del 21.09.2023

Advanced multivariate statistics	SECS-S/01	6
Biomedical signal processing	ING-INF/06	6
Calcolo numerico	MAT/08	6
Ottimizzazione discreta	MAT/09	6
Decision methods and models	MAT/09	6
Geometria computazionale	MAT/03	6
Gestione della sicurezza nelle imprese	SECS-P/08	6
Mathematical logic	MAT/01	6
Ottimizzazione su grafo	MAT/09	6

#### Art.5 - Piano didattico

Il piano didattico indica tutte le attività formative previste per il conseguimento della laurea magistrale in Informatica. Nel corso del primo anno lo studente presenta il proprio piano didattico individuale, che descrive la scelta di: 48-54 CFU acquisiti da insegnamenti caratterizzanti; 12-18 CFU da insegnamenti affini; 12 CFU acquisiti da insegnamenti a scelta dello studente (scelti fra tutti gli insegnamenti attivati dall'Ateneo, purché coerenti con il progetto formativo e i cui contenuti non siano sovrapposti a quelli di insegnamenti erogati dai CdS in informatica). La verifica della coerenza del progetto formativo proposto, nel suo complesso, viene valutata da un'apposita commissione.

### Insegnamenti caratterizzanti:

TAF*	Ambito disciplinare	Insegnamento	SSD	CFU	Numero di insegnamenti	Anno di corso
				54	9 Insegnamenti Caratterizzanti a scelta	
		3D video games	INF/01	6	1	1 e 2
	DISCIPLINE INFORMATICHE	Affective computing	ING- INF/05	6	1	1 e 2
В		Algorithms for massive datasets	INF/01	6	1	1 e 2
		Algoritmi e complessità	INF/01	6	1	1 e 2
		Algoritmi paralleli e distribuiti	INF/01	6	1	1 e 2
		Algoritmica per il web	INF/01	6	1	1 e 2

D.R. 0291399 dell'1/08/2014

D.R. 25 del 27 settembre 2016

D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017

D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018

D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019

D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021

D.R. 3374/22 del 14.7.2022

D.R. 4503/23 del 21.09.2023

D.R. reg. n. 5699 del 19.9.2024



# UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO

Analisi e gestione del rischio	INF/01	6	1	1 e 2
Artificial intelligence for time series analysis	INF/01	6	1	1 e 2
Artificial intelligence for video games	INF/01	6	1	1 e 2
Artificial intelligence	INF/01	6	1	1 e 2
Audio pattern recognition	INF/01	6	1	1 e 2
Autonomous robots and agents	INF/01	6	1	1 e 2
Bioinformatics	INF/01	6	1	1 e 2
Business information systems	INF/01	6	1	1 e 2
Cittadinanza digitale e tecnocivismo	INF/01	6	1	1 e 2
Cloud computing technologies	INF/01	6	1	1 e 2
Didattica dell'informatica	INF/01	6	1	1 e 2
Distributed and pervasive systems	INF/01	6	1	1 e 2
Gamification e serious games	INF/01	6	1	1 e 2
Geospatial data management	ING- INF/05	6	1	1 e 2
GPU computing	INF/01	6	1	1 e 2
Heuristics algorithms	INF/01	6	1	1 e 2
Informatica teorica	INF/01	6	1	1 e 2
Information management	INF/01	6	1	1 e 2
Intelligent systems for industry, supply chain and environment	INF/01	6	1	1 e 2
Knowledge representation and reasoning	INF/01	6	1	1 e 2
Logistica	INF/01	6	1	1 e 2
Machine learning on graphs	INF/01	6	1	1 e 2

D.R. 0291399 dell'1/08/2014

D.R. 25 del 27 settembre 2016
D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017

D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018
D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019
D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021
D.R. 3374/22 del 14.7.2022

D.R. 4503/23 del 21.09.2023



# UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO

	L 1) I = 10.1	T .		
Methods for image processing	INF/01	6	1	1 e 2
Metodi formali	INF/01	6	1	1 e 2
Metodi probabilistici per l'informatica	INF/01	6	1	1 e 2
Natural interaction	INF/01	6	1	1 e 2
Natural language processing	INF/01	6	1	1 e 2
Network science	INF/01	6	1	1 e 2
New generation data models and dbmss	INF/01	6	1	1 e 2
Online game design	INF/01	6	1	1 e 2
Privacy and data protection	INF/01	6	1	1 e 2
Privatezza e protezione dei dati	INF/01	6	1	1 e 2
Procedural and spatial sound	INF/01	6	1	1 e 2
Progettazione di sistemi operativi sicuri	INF/01	6	1	1 e 2
Progetto di sistemi a sensore	INF/01	6	1	1 e 2
Programmazione avanzata	INF/01	6	1	1 e 2
Realtà virtuale	INF/01	6	1	1 e 2
Real-time graphics programming	INF/01	6	1	1 e 2
Reinforcement learning	INF/01	6	1	1 e 2
Reti wireless e mobili	INF/01	6	1	1 e 2
Scientific data visualization	INF/01	6	1	1 e 2
Sicurezza delle architetture data intensive	INF/01	6	1	1 e 2
Simulation	INF/01	6	1	1 e 2
Sistemi intelligenti avanzati	INF/01	6	1	1 e 2

D.R. 0291399 dell'1/08/2014

D.R. 25 del 27 settembre 2016
D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017

D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018
D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019
D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021
D.R. 3374/22 del 14.7.2022

D.R. 4503/23 del 21.09.2023

Sistemi multimediali e Interaction design	INF/01	6	1	1 e 2
Sonic interaction design	INF/01	6	1	1 e 2
Specifica e verifica di sistemi critici	INF/01	6	1	1 e 2
Statistical methods for machine learning	INF/01	6	1	1 e 2
Sviluppo di applicazioni per dispositivi mobili	INF/01	6	1	1 e 2
Sviluppo software in gruppi di lavoro complessi	INF/01	6	1	1 e 2
Tecniche e applicazioni biometriche	INF/01	6	1	1 e 2
Tecniche speciali di programmazione	INF/01	6	1	1 e 2
Teoria dei grafi	INF/01	6	1	1 e 2
Teoria dei linguaggi	INF/01	6	1	1 e 2
Verifica e convalida del software	INF/01	6	1	1 e 2
Video game design and programming	ING/INF 05	6	1	1 e 2
Visione artificiale	INF/01	6	1	1 e 2
Web programming for sound and music	INF/01	6	1	1 e 2

# Insegnamenti affini:

TAF*	Ambito disciplinare	Insegnamento	SSD	CFU	Numero di insegnamenti	Anno di corso
C	Attività			12	2 insegnamenti affini a scelta	1 e 2
	formative	Advanced multivariate statistics	SECS- S/01	6	1	

D.R. 0291399 dell'1/08/2014

D.R. 25 del 27 settembre 2016
D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017

D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018
D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019
D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021
D.R. 3374/22 del 14.7.2022

D.R. 4503/23 del 21.09.2023

affini o	Biomedical signal	ING-	6	1	
integrative	processing	INF/06	0	I	
	Calcolo numerico	MAT/08	6	1	
	Ottimizzazione discreta	MAT/09	6	1	
	Decision methods and models	MAT/09	6	1	
	Geometria computazionale	MAT/03	6	1	
	Gestione della sicurezza nelle imprese	SECS- P/08	6	1	
	Mathematical logic	MAT/01	6	1	
	Ottimizzazione su grafo	MAT/09	6	1	

#### Altre attività formative:

TAF*	Attività formativa	CFU	ANNO DI CORSO
D - A scelta dello studente art.10, comma 5, lettera a)		12	1 e 2
E - Per la prova finale (art.10, comma 5, lettera c)	Prova finale (tesi)	39	2
F- Ulteriori attività formative (art.10, comma 5, lettera d)	Ulteriori conoscenze linguistiche- inglese	3	1
Totale		54	

# \*TAF (Tipo Attività formativa) secondo la seguente legenda:

A=base

B=caratterizzante

C=affine

D=A scelta dello studente (art.10, comma 5, lettera a)

E=Per la prova finale e la lingua straniera (art.10, comma 5, lettera c)

F=Ulteriori attività formative (art.10, comma 5, lettera d)

S=Per stages e tirocini presso imprese, enti pubblici o privati, ordini professionali (art.10, comma 5, lettera e)

## TAF D: insegnamenti a scelta dello studente

Il piano di studio individua gli insegnamenti, per un totale di 12 CFU, scelti in piena libertà tra tutti gli insegnamenti attivati, proposti dall'Ateneo, purché coerenti con il progetto formativo e i cui contenuti non siano sovrapposti a quelli di insegnamenti erogati dai CdS in informatica.

### TAF E: la prova finale

D.R. 0291399 dell'1/08/2014

D.R. 25 del 27 settembre 2016

D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017

D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018

D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019

D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021

D.R. 3374/22 del 14.7.2022

D.R. 4503/23 del 21.09.2023

D.R. reg. n. 5699 del 19.9.2024

La prova finale consiste nella redazione di un elaborato finale relativo ad un'attività di carattere teorico o sperimentale svolta in autonomia dallo studente, sotto la supervisione di uno o più docenti, presso gruppi di ricerca o imprese; l'elaborato dovrà documentare gli aspetti progettuali e realizzativi dell'attività svolta nonché i collegamenti del lavoro con lo stato corrente delle conoscenze nel settore dell'Informatica.

## TAF F: conoscenza lingua inglese

Rientra nel percorso didattico al quale lo studente è tenuto ai fini della ammissione alla prova finale il superamento di una prova di verifica con giudizio di approvato e acquisizione di 3 CFU, relativa all'avanzata capacità di utilizzare fluentemente la lingua inglese, in forma scritta e orale. L'accertamento della conoscenza adeguata della lingua inglese avviene in uno dei seguenti modi:

- presentando una delle certificazioni di comprovata validità internazionale di livello B2, il cui elenco è consultabile sul portale d'Ateneo;
- superando un test di livello B2 organizzato all'interno dell'Ateneo;

# TAF B e TAF C: insegnamenti caratterizzanti e affini

Al fine di guidare lo studente nella scelta formativa, gli insegnamenti offerti dal corso di laurea magistrale sono articolati in macro-aree tematiche, dette pillar. All'interno di ciascun pillar, gli insegnamenti sono divisi in sotto-aree relative a domini applicativi o teorici. L'acquisizione della maggioranza dei CFU in uno specifico pillar assicura una caratterizzazione del percorso formativo dello studente; al contempo, la possibilità di scegliere CFU da altri pillar ne assicura la flessibilità. I dettagli di tali scelte sono descritti nel Manifesto degli Studi.

Gli obiettivi e i programmi dei singoli insegnamenti sono pubblicati sul sito del corso.

### Propedeuticità:

Non sono previste propedeuticità.

### Art.6 - Organizzazione della Assicurazione della Qualità (Scheda Sua - Quadro D2)

I processi di gestione del CdS sono coordinati dal Presidente del Collegio Didattico, al cui lavoro contribuiscono: un Coordinatore per ogni CdS, il Collegio Didattico, la Commissione Paritetica Docenti-Studenti (CPDS), un insieme di Commissioni e Gruppi di Lavoro dipartimentali e le Unità per l'Assicurazione della Qualità (Referenti AQ).

Il Presidente del Collegio Didattico ha il compito di monitorare lo svolgimento delle attività didattiche gestite dal Collegio e verificare il pieno assolvimento degli impegni di competenza dei singoli docenti. Il Coordinatore del CdS coadiuva il Presidente nella gestione del CdS. Insieme si occupano di:

- monitorare l'andamento del CdS attraverso l'esame delle statistiche relative al percorso degli studenti (CFU acquisiti, abbandoni, etc.),
- avanzare proposte di modifica al piano formativo,

D.R. 0291399 dell'1/08/2014

D.R. 25 del 27 settembre 2016

D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017

D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018

D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019

D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021

D.R. 3374/22 del 14.7.2022

D.R. 4503/23 del 21.09.2023

D.R. reg. n. 5699 del 19.9.2024



- contribuire alla stesura delle schede SUA e delle schede del riesame,
- contribuire alla stesura dei regolamenti e dei manifesti,
- contribuire alla stesura del piano didattico delle coperture.

Il Collegio didattico approva la scheda di monitoraggio annuale, il rapporto di riesame ciclico ed esamina la Relazione finale della CPDS, collaborando al buon funzionamento dei processi di AQ del CdS.

In accordo con il piano strategico del Dipartimento di Informatica, ci si ripropone di riunire fino a due volte l'anno il collegio didattico di corso di studio, composto dai soli docenti coinvolti nel corso di Laurea Magistrale in Informatica. Il collegio didattico del corso di studio coopera, in forma consultiva con il coordinatore del CdS, nella compilazione della scheda di monitoraggio annuale ed, eventualmente, del rapporto di riesame ciclico. Esamina inoltre la Relazione finale della CPDS, formulando, sempre in modo consultivo, proposte migliorative al coordinatore di CdS.

La Facoltà di Scienze e Tecnologie svolge funzioni di coordinamento delle attività didattiche nelle aree di Biotecnologie Industriali, Scienze Biologiche, Scienze della Terra, Scienze e politiche ambientali, Scienze e tecnologie chimiche, Scienze e tecnologie fisiche, Scienze e tecnologie informatiche, Scienze e tecnologie per la conservazione dei beni culturali, Scienze e tecnologie per l'ambiente e la natura, Scienze matematiche.

La Commissione paritetica docenti-studenti (CPDS), che può essere qualificata come osservatorio permanente delle attività didattiche, è preposta alla funzione di primo valutatore interno delle attività formative che si svolgono nell'ambito dell'Ateneo ed espleta un'attività di controllo complessivo sull'Assicurazione della Qualità.

Il Gruppo di riesame è incaricato di redigere la Scheda di monitoraggio annuale secondo le scadenze ministeriali. Inoltre, redige il rapporto di Riesame ciclico tramite il quale si analizza in modo approfondito il CdS e si evidenziano i punti di forza e le possibilità di miglioramento. Il rapporto di Riesame ciclico viene redatto con cadenza quinquennale, fatta eccezione per i seguenti casi: preparazione di una visita di Accreditamento Periodico, ovvero in presenza di modifiche sostanziali dell'ordinamento del CdS.

Le Unità per l'Assicurazione della Qualità (Referenti AQ) sono designate per ciascuno dei CdS afferenti al Dipartimento e hanno il compito di promuovere i processi locali di AQ, monitorandone gli esiti e supportando il PQA (Presidio della Qualità di Ateneo) nell'attività di comunicazione e sensibilizzazione circa le Politiche della Qualità d'Ateneo. Il referente per la gestione AQ supporta il Presidente di collegio nel coordinare il sistema della qualità del CdS, assicurando che le azioni intraprese siano conformi alle politiche dell'Ateneo e alle Linee guida del PQA. Il referente AQ svolge azioni di monitoraggio dell'andamento del CdS e verifica la corretta esposizione del sistema di AQ nella Scheda SUA-CdS. Infine, il referente partecipa al gruppo del riesame nella stesura delle

D.R. 0291399 dell'1/08/2014

D.R. 25 del 27 settembre 2016

D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017

D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018

D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019

D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021

D.R. 3374/22 del 14.7.2022

D.R. 4503/23 del 21.09.2023

D.R. reg. n. 5699 del 19.9.2024

schede di riesame annuale e ciclico, promuovendo il recepimento delle indicazioni della CPDS in tali documenti.

D.R. 0291399 dell'1/08/2014

D.R. 25 del 27 settembre 2016

D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017

D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018

D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019 D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021

D.R. 3374/22 del 14.7.2022

D.R. 4503/23 del 21.09.2023

D.R. reg. n. 5699 del 19.9.2024